



Hallenturnier FC Lommiswil / Informationen und Reglement

Der Solothurnische Fussballverband hat die Durchführung des Turniers bewilligt. Es gelten somit dessen Regeln und die nachfolgenden Ergänzungen dazu.

Allgemeines

Die Spiele finden für alle Mannschaften in zwei verschiedenen Turnhallen statt, die direkt nebeneinander stehen. Die Garderoben sind gekennzeichnet und angeschrieben. Für die Juniorinnen sind separate Garderoben vorhanden.

Wertsachen und wertvolle Kleidungsstücke im Auto lassen! Bei Diebstahl lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag muss am Turniertag vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung in bar bezahlt werden und beträgt 100 CHF.

Tore/Bälle

Gespielt wird auf Handballtore mit Kinder-Futsalbällen.

Schiedsrichter

Die Spiele werden durch Spieler des FC Lommiswil geleitet.

Schuhmaterial und Schienbeinschoner

Es darf nur mit Hallenschuhen ohne schwarzen Sohlen oder Noppen gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

Spielerpässe und Mannschaftsliste

Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können (gilt nicht für die Junioren F). Jede Mannschaft muss vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung eine Spielerliste (siehe Beilagen) hinterlegen. Die Spielerpässe (Liste aus clubcorner.ch) sind auf Verlangen (Protestfall, Strafen, Schiedsrichter etc.) vorzuweisen.

Ordnung/Sauberkeit/Haftung

In der Sporthalle und den Garderobenräumen ist auf Ordnung und Sauberkeit zu achten. In den Gängen und Garderoben darf nicht Fussball gespielt werden und es gilt ein striktes Rauchverbot in den Hallen!

Ehrungen/Preisberechtigung

Alle Teilnehmer (pro Mannschaft max. 10 Spieler) erhalten eine Erinnerungsmedaille. Der Turniersieger erhält einen Pokal. Zudem wird der beste Torwart des Turniers von der Turnierleitung gewählt und prämiert.

Protest/Forfait

Proteste sind schriftlich einzureichen und nach Spielschluss sofort der Turnierleitung zu melden. Die Protestgebühr beträgt SFr. 50.-. Wird der Protest gutgeheissen, wird die Gebühr zurückerstattet, andernfalls verfällt der Betrag zu Gunsten des Veranstalters. Gegen Tatsachenentscheide des Schiedsrichters können keine Proteste erhoben werden. Ein allfälliges Forfait wird mit 3:0 gewertet.

Modus

Die jeweils zwölf Mannschaften spielen in zwei Gruppen im Ligasystem (Jeder gegen Jeden). Die Dritt- bis Sechstplatzierten der Gruppen können anschliessend ein Rangierungsspiel, gegen die gleichplatzierte Mannschaft aus der anderen Gruppe austragen. Die Erst- und Zweitplatzierten der Gruppen spielen in den Halbfinalspielen (Kreuzrunde) um den Einzug in den grossen Final, in dem schliesslich der Turniersieger erkoren wird.

Anzahl Spieler

Junioren F, E & D: 1 Torhüter und 4 Feldspieler und max. 5 Ersatzspieler



Spielerauswechslungen

Es kann einzeln oder in Blocks ausgewechselt werden. Die Wechsel erfolgen von der Spielerbank aus (Ecke Spielfeld). Der auszuwechselnde Spieler muss zuerst ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der eingewechselte Spieler ins Spiel eingreifen darf. Ein Verstoß gegen diese Regel hat für den fehlbaren Spieler eine 2-Minuten-Strafe zur Folge.

Spieldauer

Die Spieldauer beträgt max. 10 Minuten. Die Wechselzeit zwischen den Spielen beträgt eine Minute. Um den straffen Turnierplan einzuhalten, bitten wir die Mannschaften sich fünf Minuten vor ihren Spielen bereitzuhalten.

Spielanstoss/Dress

Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung Bühne (Dorfhalle) bzw. Kletterstangen (Turnhalle). Bei gleichen Trikotfarben muss die zweitgenannte Mannschaft Überziehleibchen tragen.

Allgemeine Spielregeln

Die Abseits-Regel ist aufgehoben.

Die Torwart-Rückpass-Regel ist aufgehoben.

Der Torhüter darf den Ball nicht auskicken. Erlaubt ist nur ein Abwurf oder das Passen des Balles vom Boden. Dabei ist der Ball sofort freigegeben, es gibt keinen Torabstoss. Nach dem Abwurf des Torhüters muss der Ball in der eigenen Platzhälfte den Boden oder von einem Feldspieler berührt werden, bevor er die Mittellinie überqueren darf. Bei einem Verstoß erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss vom Anspielpunkt zugesprochen. Der Handballkreis bildet den Strafraum (ausgezogene Linie).

Auf der Seite des Spielfeldes darf mit der Wand gespielt werden. Neben den Toren befindet sich eine Auslinie. Wird der Ball von der verteidigenden Mannschaft über die Auslinie befördert, erfolgt ein Eckball.

Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand bei einem Freistoss beträgt 3m.

Ein gültiges Tor kann nur dann erzielt werden, wenn die Schussabgabe innerhalb der Angriffshälfte erfolgt oder der Ball innerhalb der Angriffshälfte durch einen Spieler berührt wird.

Der Penalty wird von der Siebenmeter-Markierung (Handball) getreten. Der Torhüter darf sich auf der Linie frei bewegen.

Ist ein Team mit 5 Toren oder mehr im Rückstand, darf das im Rückstand liegende Team einen Spieler mehr einsetzen, verkürzt sich der Rückstand unter 5 Tore muss ein Spieler wieder vom Feld genommen werden.

Ist ein Team mit 10 Toren oder mehr im Rückstand, muss das im Vorsprung liegende Team einen Spieler vom Feld nehmen, verkürzt sich der Rückstand unter 10 Tore kann ein Spieler wieder eingesetzt werden.

Berührt der Ball die Hallendecke oder ein Gerät über dem Spielfeld erfolgt ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft. Der Ball wird unterhalb der Stelle gesetzt, wo er die Decke oder das Gerät berührt hat.

Strafen

Der Schiedsrichter ist berechtigt, 2-Minuten-Strafen oder gar Matchstrafen auszusprechen. Ein Spieler, der mit einem Ausschluss (Matchstrafe = rote Karte) belegt wird, ist vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen. Ein Ersatz für diesen Spieler darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden.

Rangordnung

- Die höhere Punktezahl
- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore
- Das Resultat aus der direkten Begegnung
- Penaltyschiessen (drei Spieler pro Team)

Ab den Halbfinal- und den Rangierungsspielen folgt auf ein Unentschieden sofort ein Penaltyschiessen auf das Tor der erstgenannten Mannschaft (je drei Penaltys). Die erstgenannte Mannschaft beginnt.